



Pour réviser et s'amuser



Maternelle

Moyenne section

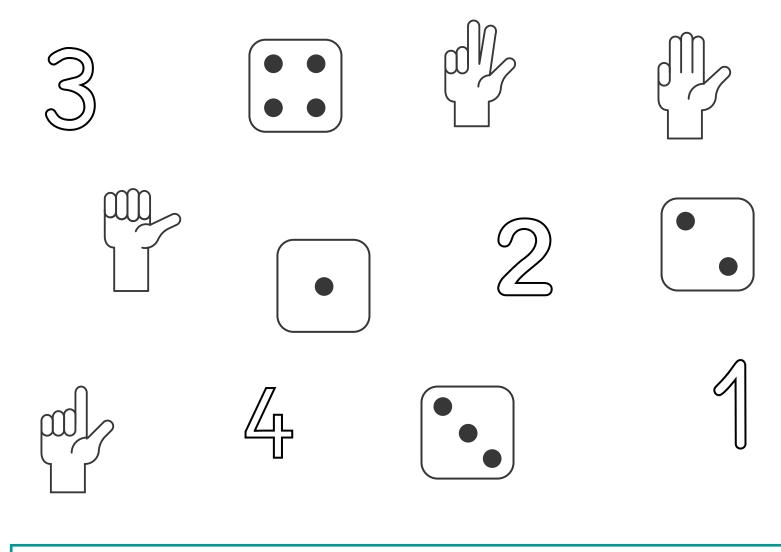


Autres jeux éducatifs :

educatifenfants.com

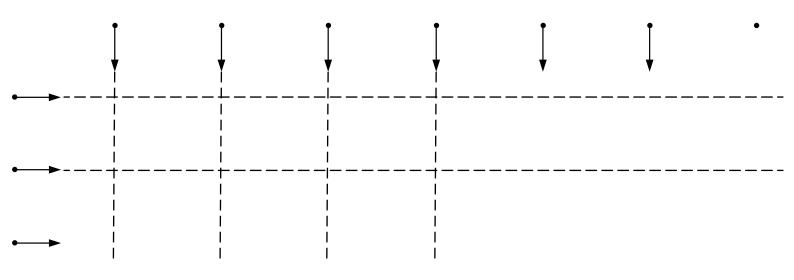
Associer les différentes représentations d'un nombre

Colorie de la même couleur les représentations d'un même nombre.



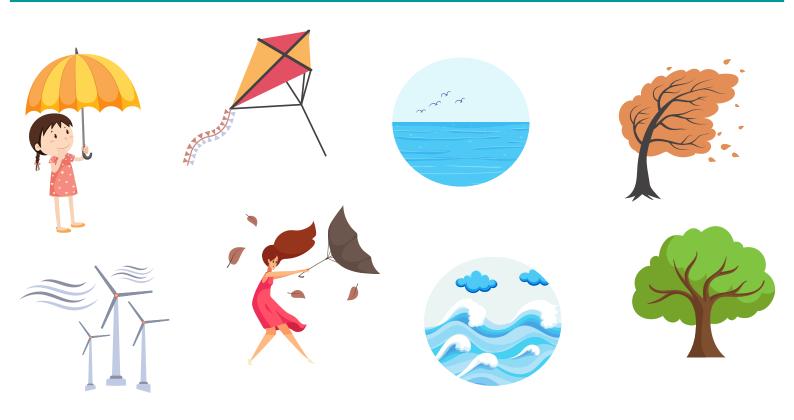
Graphisme

Dessine la barrière du jardin.



Explorer le monde

Barre les image où il n'y a pas de vent.



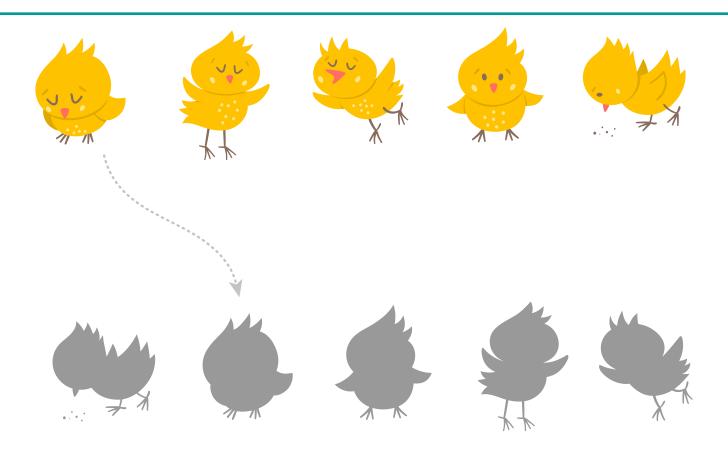
Lecture

Entoure les images lorsque tu entends « ${\ensuremath{\text{ma}}}$ » dans leur nom.



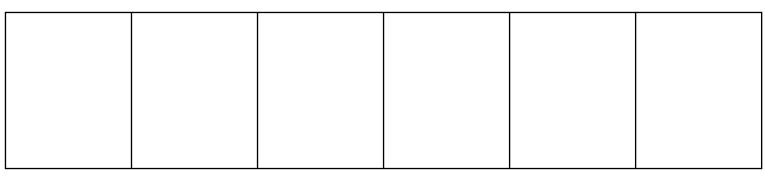
Comparaison

Relie chaque animal à son ombre.



Situer les évènements les uns par rapport aux autres.

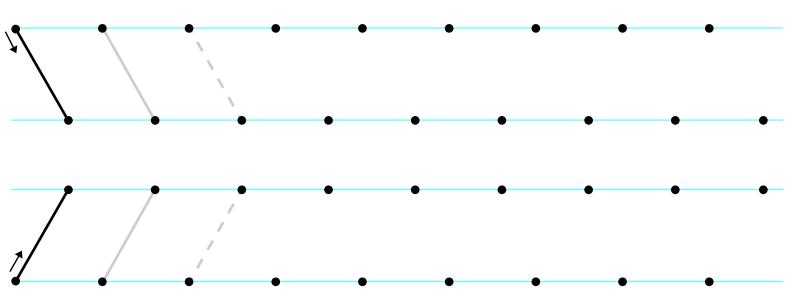
Découpe les images et colle-les dans le bon ordre.





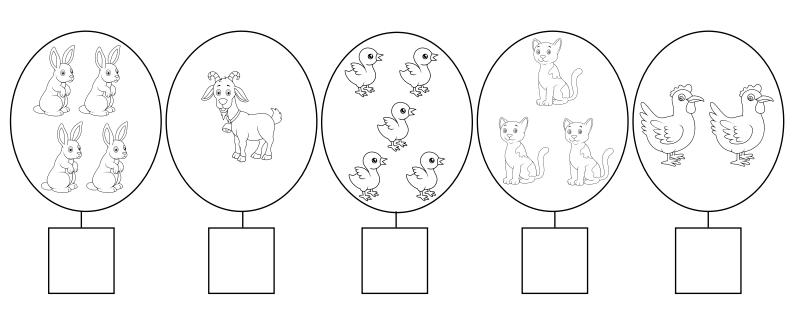
Graphisme

Repasse sur les traits obliques puis complète les lignes.



Les nombres de 1 à 5

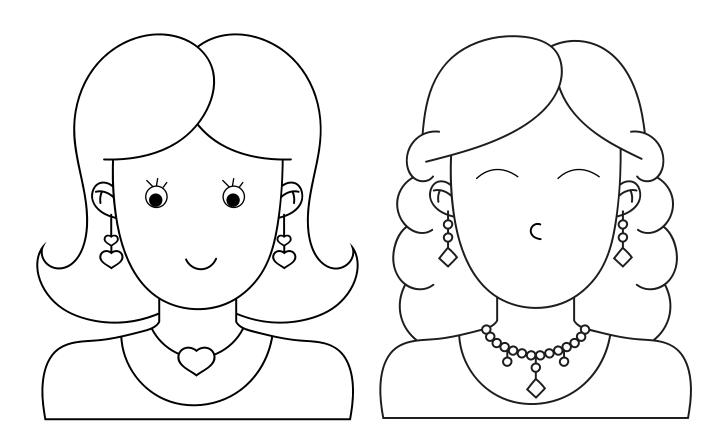
Compte les animaux et colle le bon nombre.



1 2 3 4 5

Connaître les parties du visage

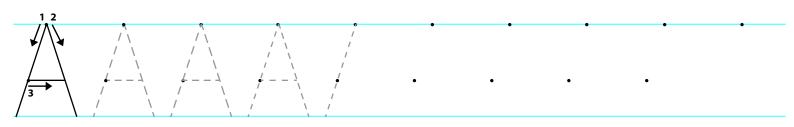
Dessine les parties manquantes de chaque visage. Nomme-les. En connais-tu d'autres ?



Ecriture

Repasse sur le **A** de **AVION** et complète la ligne.





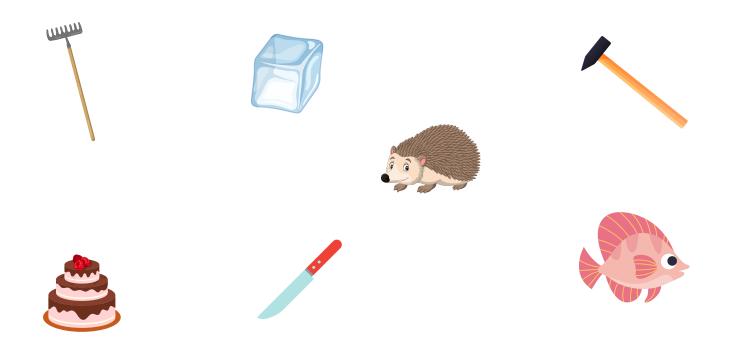
Ecriture

Repasse sur le $\mathbf N$ de $\mathbf N$ UAGE et complète la ligne.



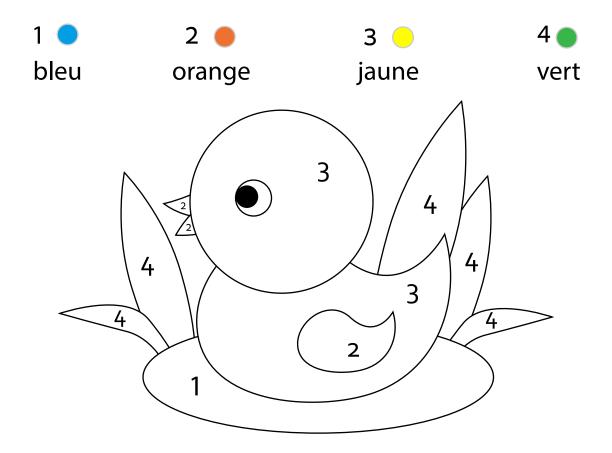
Associer des mots qui riment

Entoure de la même couleur les dessins dont les noms se terminent par la même syllabe. On dit qu'ils riment.



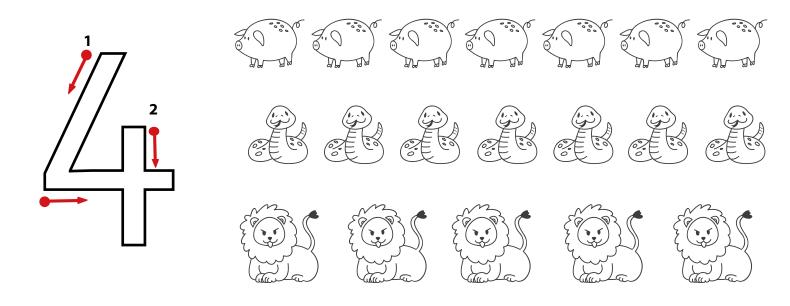
Codage - Reconnaître et associer un chiffre et une couleur.

Colorie le caneton en suivant le code.



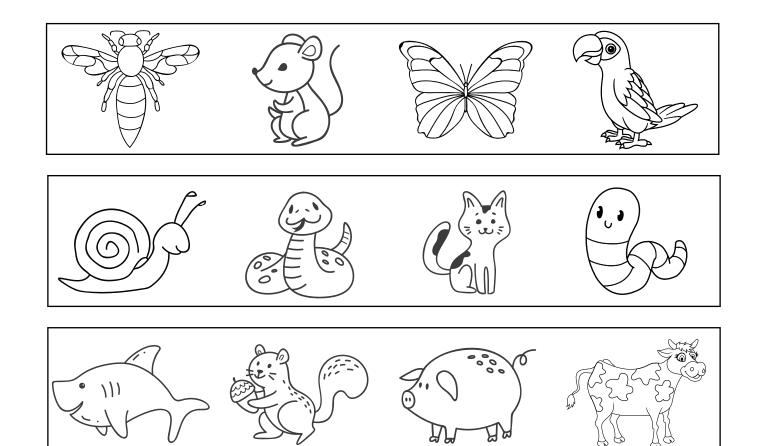
Le nombre 4

Repasse sur le chiffre 4 avec ton doigt puis colorie 4 objets de chaque ligne.



Découverte - mode de déplacement des animaux

Dans chaque liste, barre l'intrus et explique ton choix.



Lecture

Colorie autant de ronds que tu entends de syllabes dans le mot lorsque tu le prononces.









Ecriture

Repasse sur le \mathbf{L} de \mathbf{LUNE} et complète la ligne.

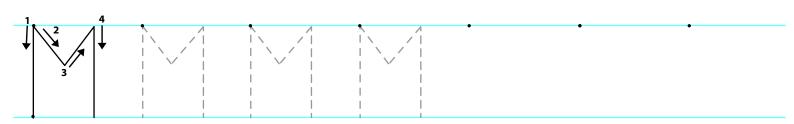




Ecriture

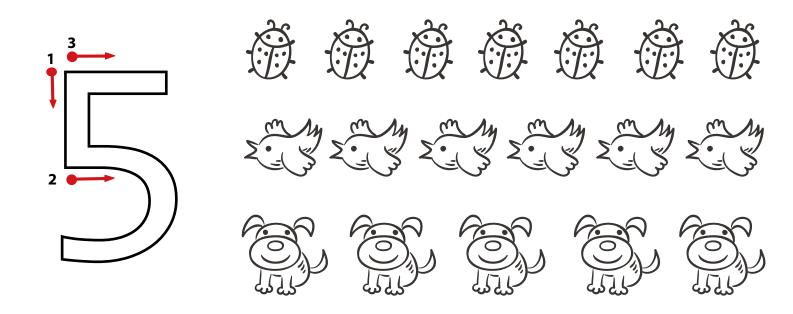
Repasse sur le \mathbf{M} de \mathbf{MOUTON} et complète la ligne.





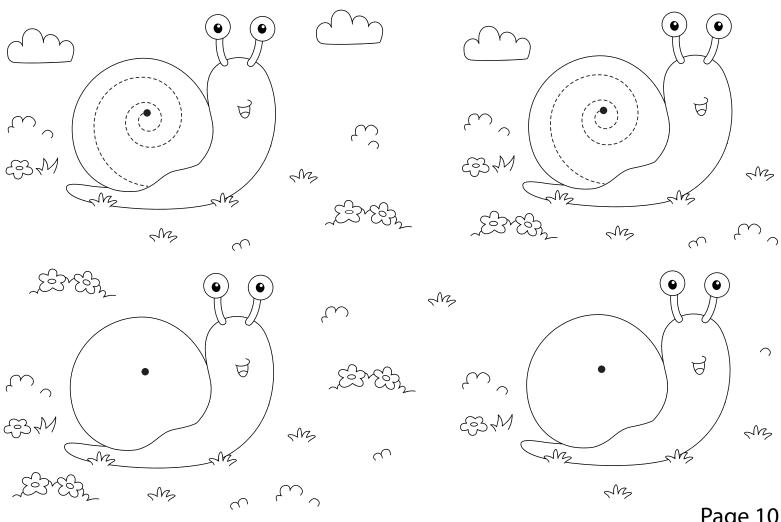
Le nombre 5

Repasse sur le chiffre $\frac{5}{2}$ avec ton doigt puis colorie $\frac{5}{2}$ animaux de chaque ligne.



Graphisme, les spirales

Repasse sur les pointillés puis trace toi-même les spirales sur les coquilles des escargots.

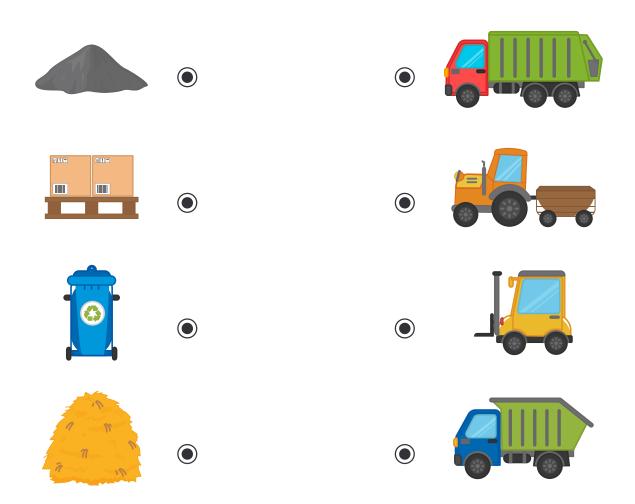


Maths, les suites

Complète chaque ligne selon le modèle.

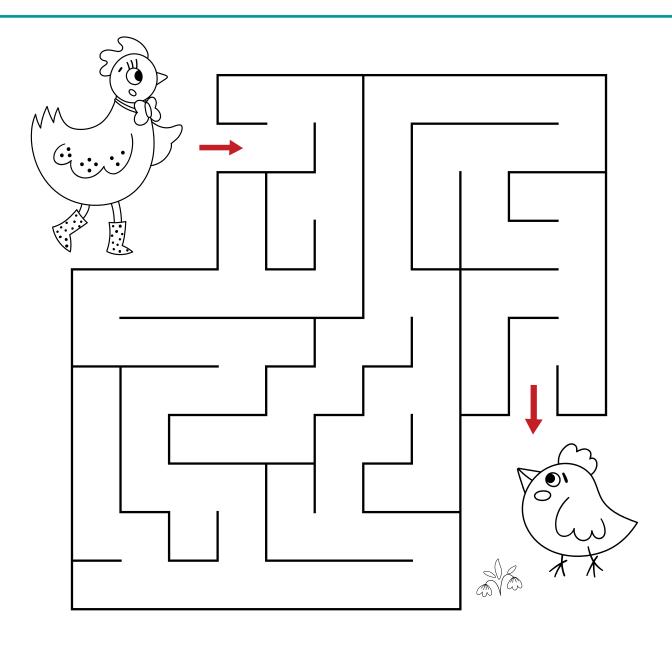
Associations

Relie chaque véhicule à ce qu'il transporte.



Explorer le monde

Conduis la poule vers son petit poussin en trouvant le bon chemin.



Graphisme - les boucles

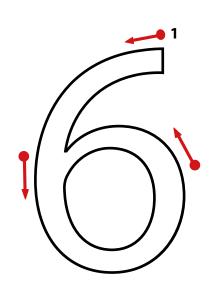
Repasse sur les pointillés puis complète les lignes.

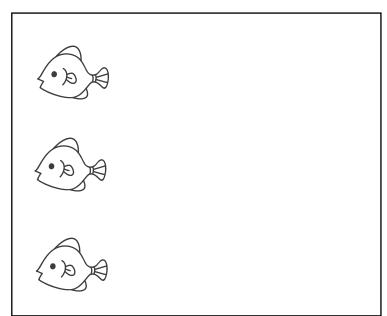


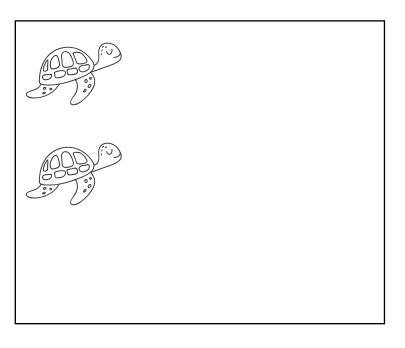
Le nombre 6

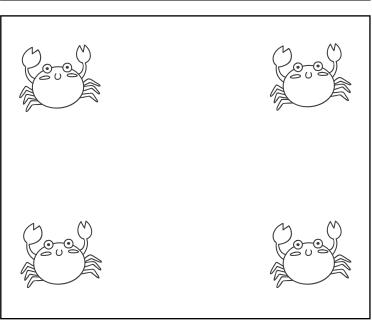
Repasse sur le chiffre 6 avec ton doigt. Découpe les cartes et colle

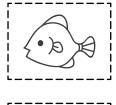
les animaux manquants dans chaque rectangle pour que chaque groupe compte $\overline{\mathbf{6}}$ animaux identiques.

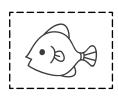


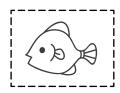


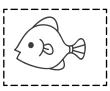


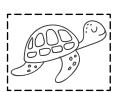


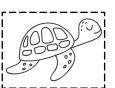


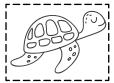


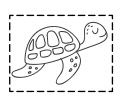




















Maths - devant, derrière, à côté

Colorie en **bleu** les vêtements de l'enfant qui est devant la table, en **rouge**, les vêtements de l'enfant qui est à côté de la table et en **vert**, ceux de l'enfant qui est derrière la table.



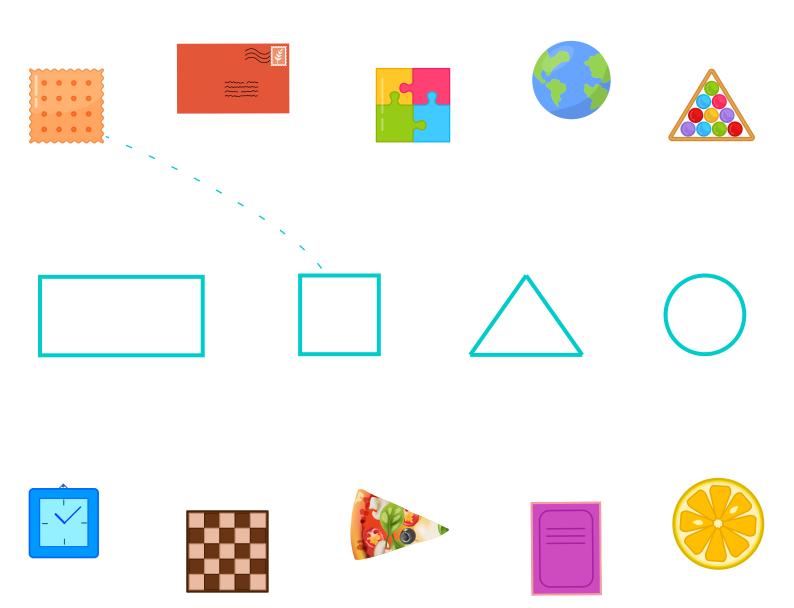
Lecture

Entoure les images lorsque tu entends « » dans leur nom.



Les formes

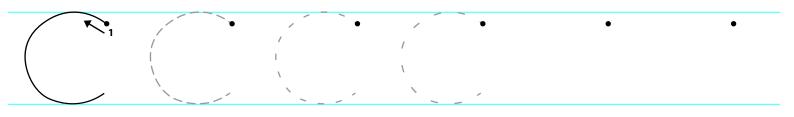
Regarde bien les objets, puis relie-les à la forme qui correspond. Connais-tu le nom de chacune des formes ?



Écriture

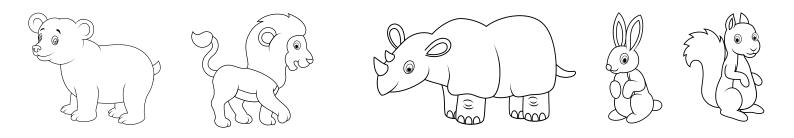
Repasse sur le **C** de **CABANE** et complète la ligne.





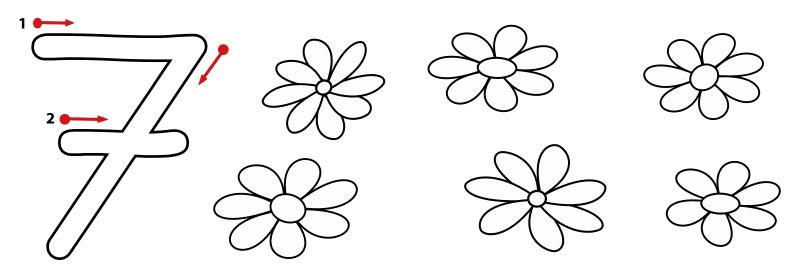
Repérage dans l'espace

Colorie en orange les animaux qui regardent vers la droite et en marron ceux qui regardent vers la gauche.



Nombres et quantités

Repasse sur le chiffre $\overline{7}$ avec ton doigt. Colorie en rouge les fleurs qui ont $\overline{7}$ pétales.



Comparer des masses

Entoure en vert l'animal le plus léger et en bleu l'animal le plus lourd.







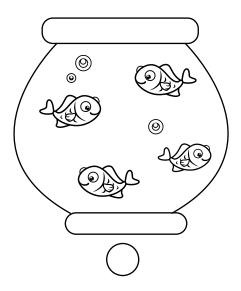


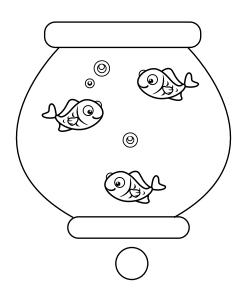


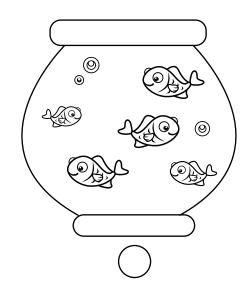
Plus que, moins que

Colorie en **bleu** la pastille de l'aquarium qui contient le moins de poissons.

Colorie en **vert** la pastille de l'aquarium qui contient le plus de poissons.







Plus que, moins que

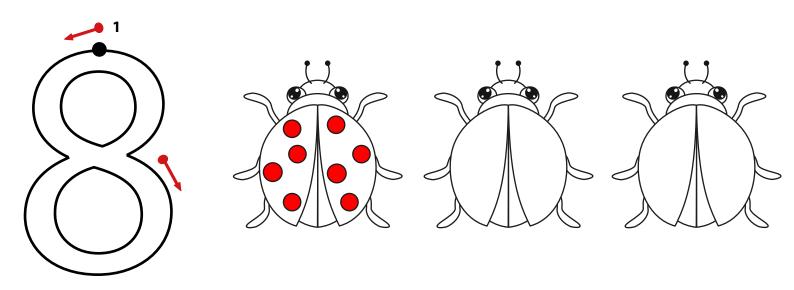
Barre certains bonbons de l'enfant déguisé en pirate pour qu'il en ait autant que l'autre enfant.





Nombres et quantités

Repasse sur le chiffre 8 avec ton doigt. Dessine 8 points sur chaque coccinelle.



Les états de l'eau

L'eau est un liquide. Si on la chauffe, elle s'évapore. S'il fait très froid, elle gèle et devient solide.

Découpe les cartes puis colle-les dans la bonne colonne en fonction de l'état de l'eau.

solide Froid	liquide	gazeux chaud

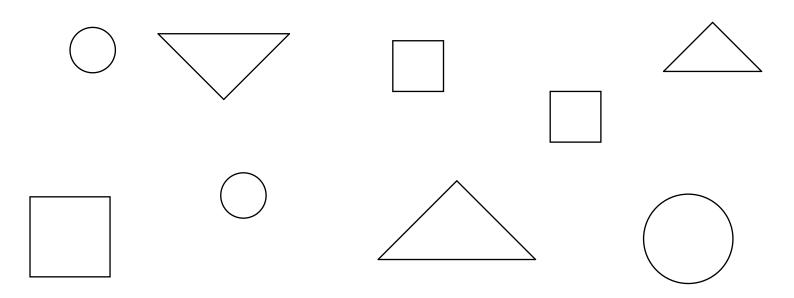






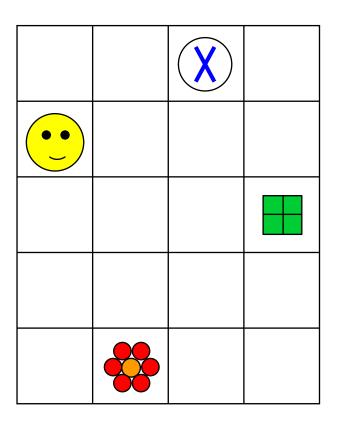
Reconnaître les formes géométriques

Colorie les ronds en **vert**, les carrés en **rouge** et les triangles en **violet**.



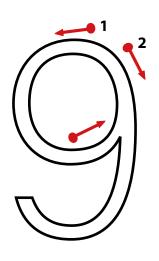
Se repérer dans un quadrillage

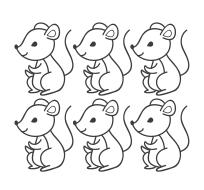
Dessin ce qui manque dans le tableau de droite pour qu'il soit identique à celui de gauche.

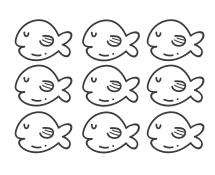


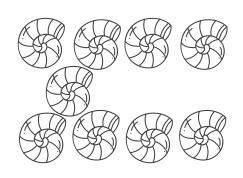
Nombres et quantités

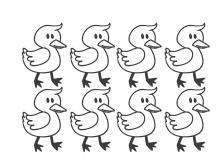
Repasse sur le chiffre $\frac{9}{2}$ avec ton doigt. Entoure les groupes de $\frac{9}{2}$ animaux.

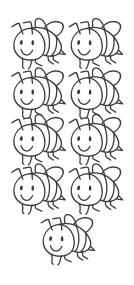












 $\mathbf{\Omega}$

Lecture

Dis à voix haute le nom de chaque objet ou animal dessiné.

Colorie les dessin si tu entends le son « **a** ».

A

2

