

QCM – La Journée d'une Goutte d'Eau

1. Où vit Plic au début de l'histoire ?
 1. Dans une rivière
 2. Dans un nuage
 3. Dans l'océan
2. Qu'est-ce qui fait monter Plic dans le ciel ?
 1. Le vent
 2. La chaleur du soleil
 3. La pluie
3. Que devient Plic en montant dans le ciel ?
 1. De la neige
 2. Une goutte de vapeur
 3. Un flocon
4. Comment se forme le nuage ?
 1. En réunissant des gouttes de vapeur
 2. En tombant de la montagne
 3. En chauffant l'océan
5. Que se passe-t-il quand le nuage devient trop lourd ?
 1. Il s'évapore
 2. Il change de couleur
 3. Il pleut
6. Où atterrit Plic lorsqu'il tombe ?
 1. Sur une fleur
 2. Sur une voiture
 3. Dans une grotte
7. Comment s'appelle l'eau qui coule sur la pente ?
 1. Le ruissellement
 2. L'évaporation
 3. La condensation
8. Que traverse Plic avant d'arriver à la mer ?
 1. Une forêt
 2. Une ville
 3. Un désert
9. Comment Plic sait-il qu'il approche de l'océan ?
 1. Il entend les vagues
 2. Il sent le sel
 3. Il voit un bateau
10. Que fait Plic à la fin ?
 1. Il retourne dans un nuage
 2. Il se repose dans l'océan
 3. Il devient un poisson

Correction

1. Réponse : 3
2. Réponse : 2
3. Réponse : 2
4. Réponse : 1
5. Réponse : 3
6. Réponse : 1
7. Réponse : 1
8. Réponse : 2
9. Réponse : 2
10. Réponse : 2